

**◆ 第 26 回キンボールスポーツジャパンオープン・チャンピオンズカップ  
(男子部門・女子部門) 申し合わせ事項 ◆**

| 項目                                   | 内 容   |
|--------------------------------------|---|
| 1. 適用ルール                             | ・公式ルールおよび本申し合わせ事項を適用する。   |
| 2. 試合時間、試合方法                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>・予 選：7 分 1 ピリオド。</li> <li>・準決勝：11 点制 2 ピリオド先取。（14. 準決勝 参照）</li> <li>・決 勝：11 点制 3 ピリオド先取。（15. 決勝 参照）</li> </ul>   |
| 3. 選手等登録                             | ・申込時より変更がある場合、大会当日の受付時に変更届け（所定様式）を提出する。   |
| 4. ゼッケン及びコール                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ブルー、グレー、ブラックのゼッケンを使用する。</li> <li>・チームカラーのコールは、<br/>フランス語 Blue (ブル) 、Gris (ギリ) 、Noir (ノア) で行う。</li> <li>・参加者各自において、公式ゼッケン (No.のあるなしは問わない) を用意する。用意できない場合、主催者において、有料レンタル若しくは販売したものを使用する。</li> </ul>   |
| 5. キャプテン                             | ・キャプテンマーク等、目印となるものを着用する。  |
| 6. ラインジャッジ                           | ・予選のみ配置しない。   |
| 7. 試合開始の<br>ヒットインチーム                 | ・ブルーチームからのヒット・インとする。  |
| 8. タイムアウト                            | ・予選はチームからの申請によるタイムアウトはとれない。   |
| 9. インジュリータイム<br>(選手のけが等による<br>ロスタイル) | <ul style="list-style-type: none"> <li>・プレーヤーがプレーを継続することが困難な状態であるとレフリーが判断した場合、レフリーはインジュリータイムをとる</li> <li>・インジュリータイムの適用は、1 試合につき 1 プレーヤー 1 回とする</li> <li>・1 回につきインジュリータイムは 5 分以内とする</li> <li>・5 分経過した時点で、ヘッドレフリーは試合を再開する<br/>けが等で 5 分以内にプレーを継続することのできなくなった選手が出たチームは、速やかに交代選手を出場させること</li> <li>・上記時点で交代選手がない場合、そのチームは失格となる<br/>ただし、以降の試合については、継続して適用しない</li> </ul>  |
| 10. メジャー警告                           | ・メジャー警告を与えられた選手は、次の試合が出席停止となる。チームに対するメジャー警告を受けた場合、チームとして次の試合は参加できない。ただし、ともに別の大会に持ち越しあない。  |
| 11. トゥワイス                            | ・適用しない。   |
| 12. 不当な攻撃<br>(コールミス)                 | ・予選の試合残り 1 分を切った場合、不当な攻撃を適用しない。   |
| 13. 予選順位の決定                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>・参加チーム数に応じて決勝及び準決勝を実施する。           <ul style="list-style-type: none"> <li>◇ 11~14 チームの場合、予選 1 位は決勝、2 位~7 位は準決勝。</li> <li>◇ 15~18 チームの場合、予選 1 位~9 位は準決勝。</li> </ul> </li> <li>・予選同順位チームが出た時で、準決勝進出が確定している場合、抽選棒にて最終予選順位を決定する。予選同順位チームが出た時で、決勝又は準決勝進出チームを選出する場合、順位は下記の基準で決定する           <ol style="list-style-type: none"> <li>① 予選 3 試合の総勝ち点で順位を決定する。</li> <li>② ①で同点のとき、勝ち点 15 ポイント獲得の多いチームを上位とする</li> </ol> </li> </ul> |

| 項 目         | 内 容   |
|-------------|---|
| 13. 予選順位の決定 | <p>③ ②で同じとき、勝ち点 14 ポイント獲得の多いチーム、勝ち点 12 ポイント獲得の多いチーム、勝ち点 11 ポイントの多いチーム…このように高い勝ち点を多く獲得したチームを上位とする。</p> <p>④ ③で同じとき、同点同士のチームで戦った試合での総勝ち点の多いチームを上位とする。</p> <p>⑤ ④で同じとき、当該チームの 3 ポイント先取によるプレーオフ試合。</p> <p>※プレーオフは警告の点数のみ影響する。</p>   |
| 14. 準決勝     | <ul style="list-style-type: none"> <li>試合の勝者になるためには 2 ピリオドを先取しなければならない。</li> <li>ピリオド毎に 11 点に最初に到達したチームがそのピリオドの勝者となる。</li> <li>ピリオド毎に 9 点に最初に到達したチームが出た時点で 3 位のチームはピリオド終了となる。以降 2 チームでの試合となる。試合は得点の低いチームがコート中央から再開する。（同点時はレフリーがサイコロを振る。）</li> <li>各ピリオドの最初に各チームのスコアは 0 に戻す。</li> <li>1 つのチームが 2 ピリオドを先取した時点で試合終了となる。</li> <li>警告時の得点反映は常に 1 点となる。</li> </ul>  |
| 15. 決勝      | <ul style="list-style-type: none"> <li>試合の勝者になるためには 3 ピリオドを先取しなければならない。</li> <li>ピリオド毎に 11 点に最初に到達したチームがそのピリオドの勝者となる。</li> <li>ピリオド毎に 9 点に最初に到達したチームが出た時点で 3 位のチームはピリオド終了となる。以降 2 チームでの試合となる。試合は得点の低いチームがコート中央から再開する。（同点時はレフリーがサイコロを振る。）</li> <li>各ピリオドの最初に各チームのスコアは 0 に戻す。</li> <li>1 つのチームが 3 ピリオドを先取した時点で、より多くのピリオドをとっているチームが 2 位となる。2 チームが同じピリオド数を獲得している場合、2 位を決めるために 3 点先取の延長戦を行う。</li> <li>警告時の得点反映は常に 1 点となる。</li> </ul> |
| 16. その他     | <ul style="list-style-type: none"> <li>大会本部による招集は行わない。各チームメンバーは出場前試合終了後ただちにベンチに集合すること。</li> <li>試合開始時選手 4 名がそろっていない場合、そのチームを失格とする。</li> <li>事情により決勝戦を辞退しなければならないチームは、準決勝に参加することができない。必ず準決勝前までに大会本部まで申し出ることとする。</li> </ul>   |