

◆大会システム申し合わせ事項◆

★ 勝ち点制度

- ・ 勝ち点制度を導入致します。
- ・ 具体的には「ゲームポイント+スポーツマンシップポイント=各ゲームの勝ち点」が算出されます。
- ・ チャレンジ部門の予選は、男性65歳以上、女性60歳以上の選手一人につきエクストラポイント1点をゲームポイントに加算する。ただし合計4点までとする

■ ゲームポイント (GP)

従来の勝ち点と基本的な考えは同じです。状況Dのみが従来とは異なります。

	ゲーム終了時の得点			ゲームポイントの配分		
	ピンク	グレー	ブラック	ピンク	グレー	ブラック
状況A	12	10	8	10	6	2
状況B	12	10	10	10	4	4
状況C	12	12	12	6	6	6
状況D	12	12	10	7	7	4

■ スポーツマンシップポイント (SP)

各チーム、持ち点5ポイントでスタート。最初のマイナーな警告で1ポイント引かれます。その後のマイナーな警告の積み重ねによって、表のようにペナルティーとして減点されます。ここでは1つのメジャーな警告は2つのマイナーな警告に相当します。

(警告時の得点への反映、警告4回で退場のカウント<メジャーな警告も1回と数える>は従来通りです。)

ゲーム中のマイナー警告の数	スポーツマンシップポイント
0	5
1	4
2	1
3以降	0

★ 予選リーグの順位決定

- ・ 予選リーグの順位決定は以下の通りとします。
 - 3ゲームの総勝ち点で順位を決定します。
 - Aで同点のとき、勝ち点15ポイント獲得の多いチームを上位とします。
 - Bで同点のとき、勝ち点14ポイント獲得の多いチーム、勝ち点12ポイント獲得の多いチーム、勝ち点11ポイントの多いチーム…このように高い勝ち点を多く獲得したチームを上位とします。
 - Cで同じとき、じゃんけんで上位チームを決定します。

★ 準決勝での順位決定

- ・ 今大会、準決勝は延長戦を行いません。勝ち点が同点の場合、予選リーグでの上位チームが勝ちとなります。

★ 決勝での順位決定

- ・ 決勝で勝ち点が同点のチームが出た場合は、同点のチーム同士で延長戦を行います。延長戦では3得点を先取したチームの勝ちとします。また再延長は1点先取したチームの勝ちとします。

★ 対戦チーム欠場の場合

- ・ 公式ルールに基づいて、対戦チームが欠場した場合は2チームでゲームを行います。1チームが欠場の場合、2位以上の勝ち点が保障されます。また1つのゲームで2チームが欠場の場合、ゲームは行わず不戦勝として1位の結果が保障されます。