

## ◆大会システム申し合わせ事項◆

### ★ 勝ち点制度

- ・ 勝ち点制度を導入致します。
- ・ 具体的には「ゲームポイント+スポーツマンシップポイント=各ゲームの勝ち点」が算出されます。
- ・ チャレンジ部門の予選は、男性65歳以上、女性60歳以上の選手一人につきエクストラポイント1点をゲームポイントに加算する。ただし合計4点までとする

### ■ ゲームポイント (GP)

従来の勝ち点と基本的な考えは同じです。状況Dのみが従来とは異なります。

|     | ゲーム終了時の得点 |     |      | ゲームポイントの配分 |     |      |
|-----|-----------|-----|------|------------|-----|------|
|     | ピンク       | グレー | ブラック | ピンク        | グレー | ブラック |
| 状況A | 12        | 10  | 8    | 10         | 6   | 2    |
| 状況B | 12        | 10  | 10   | 10         | 4   | 4    |
| 状況C | 12        | 12  | 12   | 6          | 6   | 6    |
| 状況D | 12        | 12  | 10   | 7          | 7   | 4    |

### ■ スポーツマンシップポイント (SP)

各チーム、持ち点5ポイントでスタート。最初のマイナーな警告で1ポイント引かれます。その後のマイナーな警告な積み重ねによって、表のようにペナルティーとして減点されます。ここでは1つのメジャーな警告は2つのマイナーな警告に相当します。

(警告時の得点への反映、警告4回で退場のカウント<メジャーな警告も1回と数える>は従来通りです。)

| ゲーム中のマイナー警告の数 | スポーツマンシップポイント |
|---------------|---------------|
| 0             | 5             |
| 1             | 4             |
| 2             | 1             |
| 3以降           | 0             |

### ★ 予選リーグの順位決定

- ・ 予選リーグの順位決定は以下の通りとします。
  - A. 3ゲームの総勝ち点で順位を決定します。
  - B. Aで同点のとき、勝ち点15ポイント獲得の多いチームを上位とします。
  - C. Bで同点のとき、勝ち点14ポイント獲得の多いチーム、勝ち点12ポイント獲得の多いチーム、勝ち点11ポイントの多いチーム…このように高い勝ち点を多く獲得したチームを上位とします。
  - D. Cで同じとき、じゃんけんで上位チームを決定します。

### ★ 準決勝での順位決定

- ・ 今大会、準決勝は延長戦を行いません。勝ち点が同点の場合、予選リーグでの上位チームが勝ちとなります。

### ★ 決勝での順位決定

- ・ 決勝で勝ち点が同点のチームが出た場合は、同点のチーム同士で延長戦を行います。延長戦では3得点を先取したチームの勝ちとします。また再延長は1点先取したチームの勝ちとします。

### ★ 対戦チーム欠場の場合

- ・ 公式ルールに基づいて、対戦チームが欠場した場合は2チームでゲームを行います。1チームが欠場の場合、2位以上の勝ち点が保障されます。また1つのゲームで2チームが欠場の場合、ゲームは行わず不戦勝として1位の結果が保障されます。